

恭喜！你在茫茫的互联网网络中，发现了这么一个叫做 Puzzle and Key Universe 2 的网页解谜活动。可能你参加过其它的解谜活动，可能你也没参加过其它的解谜活动，又或许你参加过一些不包含在解谜活动里的谜题——无论如何，这是一道非常、非常轻松愉快的谜题，适合每一个人。就像是毕雨这个区的提示一样轻松愉快。

虽然毕雨区的提示中不包含具体的做法，但会从基础开始，帮助新玩家梳理看到一道题目后应当关注哪些内容，并对一些“约定俗成但可能有门槛”的内容给出解释。这能够帮助新接触 puzzle hunt 的人更轻松地度过其中的困难之处，从而了解到其中的有趣的地方。

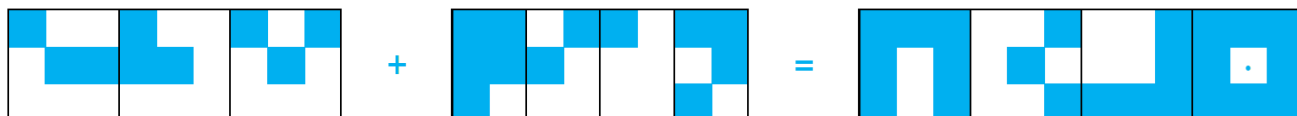
最后说一句——请确保你已经阅读了选手常见问题和序章。如果这一切都准备好了，那让我们开启接下来的旅程吧！

说到解谜，那么一定绕不开的话题便是古典密码/暗号。虽然古典密码在实际应用方面早已向近现代密码学让步，但其简单而多变的形态极其适合作为解谜活动中的“共同知识”出现，以让每个掌握到这一共同知识的解题者都可以感受到识别出古典密码的乐趣。而为了让这种“共同知识”的界限更为清晰，在这里会写出 P&KU2 可能会使用的一些古典密码种类：

旗语、摩斯电码、盲文、猪圈密码、夏多密码、棋盘密码、九键密码、A1Z26（数转英文）等等。

别急着退出去哦！不用害怕，其中大多数密码在出现的时候往往会有明确的指示。例如“盲文”在被用到的时候，往往在谜题的文案里会有“看不清”“触摸”这种暗示性的字眼。即便没有明确的指示，谜题的形态也会很容易让人想象到对应的密码。

例如，下面就是一个例子。里面有旗语、盲文、猪圈密码三种密码：



有的时候，不同的密码/编码间还会有着交互和嵌套：

嘀嘀嗒嘀
 嘀嘀
 嘀嘀嘀嗒
 嘀
 嘀嘀嘀
 嗒
 嘀嗒嘀
 嗒嗒嗒
 嗒嘀嗒
 嘀
 嗒嗒嗒
 嗒嗒嘀嗒
 嗒嗒
 嗒嘀嘀

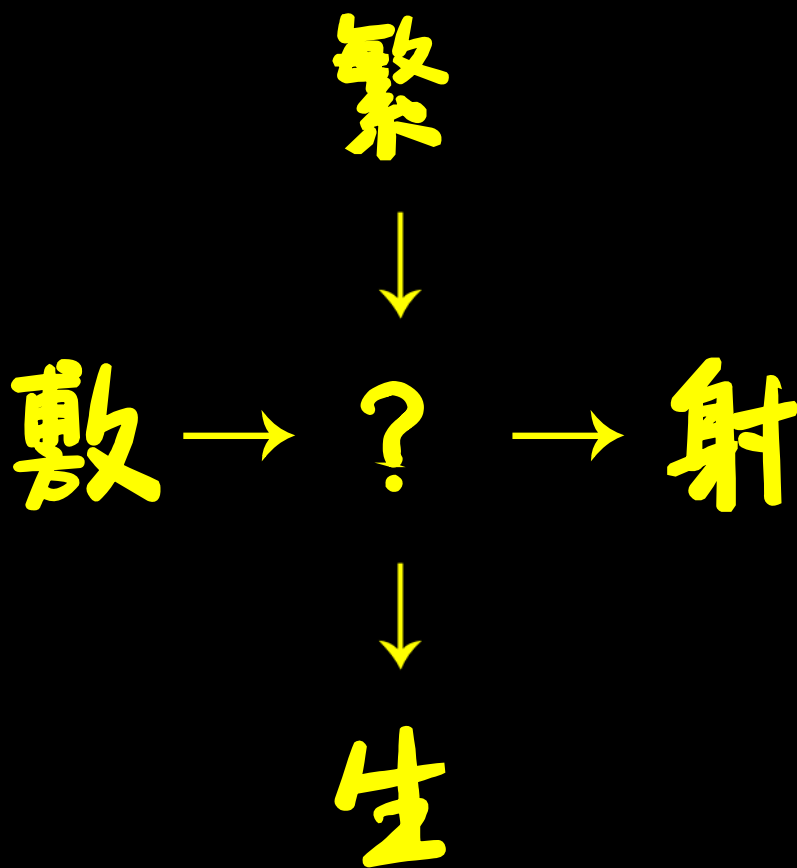
密码类谜题很容易给人以“我上我也行”的感受，毕竟这种题型是谜题创作者从待加密的内容反复变换凑出题面（尽管这种感受未必是正确的）。

但是下面这类谜题，却更像是谜题创作者将自己在生活中发现的巧合以谜题的形式分享给了解谜者，题面较短，也较为轻松。这类题并没有相对统一的叫法，但你可以将其称为“日谜”，因为这类题是许多活跃于日本的谜题创作者喜欢的一类题型。

12- = 井

05 = ?

接下来，在本次 P&KU2 里会涉及到的不同于其它 puzzle hunt 的内容是许许多多的与汉字有关的谜题。或许这并不需要过多地解释，那就来看接下来这道题吧！



另外，在 Puzzle Hunt 中也会有一种最常见的谜题要素：clue。也就是，我们往往不会直接给一个词，而是给出这个词的描述（clue）。这在某种程度上，是通过增加谜题每个环节的不确定性，来要求解谜者必须要寻找到背后更深层次的共性与联系，才能确认对应的词究竟是什么。

另外一个值得说的点是 Puzzle Hunt 中的一些基础记号。这些记号是为了简化题面而存在的。例如一个英文单词的 clue 后跟着一个内有数字的括号，如(3)，那么其可能代表这个词有三个字母，或者要提取其中的第三个字母。

那么，下面这道题就是一个例子，其中括号内的数代表的是笔画数。（笔画之于汉字，某种意义上如字母之于单词）

怒斩刁仆（四）

诶？其实刚才那道题是可以在网络上搜到答案的，你发现了吗？有的时候，搜索正是 Puzzle Hunt 的方法之一。搜什么、怎么搜，都是这种方法的重要技巧。当然，有了 New Bing 之后，或许搜索的方法论又会得到延伸吧。

话说回来，在 P&KU2 里，推理成分也有着—席之地。这里的“推理”指的是用严谨的逻辑关系与大胆的猜测、一步步解开未知的全貌。这里有一道极为简单的推理题：

只有一个人说了假话——

甲：答案是逸

乙：答案是矣

丙：乙说的是错的

而严谨的逻辑，也会在一类叫作“纸笔谜题”的题型里出现。这类谜题有着唯一的答案，一般以数字、线段和图形等为线索进行建构。下面是一种叫作 Fill-a-pix 的经典纸笔谜题。

0	2	2	2	0
0	3	3	3	0
1	3	4	3	1
2	3	3	3	2
2	2	2	2	2

当然了，纸笔谜题也不止这一种。但只要有了纸笔谜题，我们都会在某一个位置给出它的名称，从而你就可以通过名称得到其规则。

最后，则是 Puzzle Hunt 有别于其它谜题的核心所在：一般而言，总有一个称为“元谜题”（Meta）的东西统领整体的结构。它大多数时候需要使用相关小题的答案进行作答，因此你需要发掘出小题答案之间的共性、它们和 Meta 题面的关联，以此来推出答案。

而元谜题主要分为两大类：一类是纯元谜题（pure meta），除了已知的答案和一些引言/剧情之外几乎没有其他的信息，而另一类是壳元谜题（shell meta），相当于把已知的答案作为一道新谜题的输入信息。这次的 P&KU2，就兼有这两种类型的 meta。

说到这里，你可能已经发现了，做完前面七道小题后，这里也应该有着一个 Meta，以利用前面的小题答案。那么，Meta 的答案应该是什么呢？

